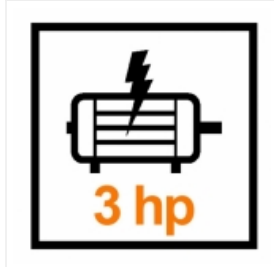




COMPRESOR ALTA PRESIÓN ATLANTIC P60/1

Código:	601225
Potencia (HP):	2 HP
Potencia (KW):	1.5 Kw
Presión Máxima:	300 Bar
Aire aspirado:	60 Lts/min
Presión (Bar):	225 Bar
Presión (PSI):	3.263 PSI
Alimentación:	230V/MONOF/50HZ
Cartucho:	ATL
dbA:	79 db(A)
Cilindros:	3
Etapas:	4
Lubricado:	Si
Dimensiones:	580x410x410
Peso:	40Kg



Compresor de pistón de alta presión, compacto, robusto y versátil. Con cabezal ATLANTIC y 4 etapas de compresión. Su diseño optimiza la disipación del calor durante el uso. Equipado con regulador de llenado y varios conectores.

Los compresores de alta presión eléctricos son la elección perfecta para yates, escuelas de buceo, safaris submarinos, camiones de bomberos, establecimientos de paintball, etc. Su tamaño compacto y su peso reducido se combinan con la tecnología más moderna garantizando un perfecto manejo y la máxima seguridad funcional en todos los ámbitos de uso, tanto en tierra como a bordo de embarcaciones.

El cabezal es el corazón del compresor ATLANTIC. Este es un componente crítico en el que el fabricante ha puesto especial atención. Tiene características que lo hacen único en el mundo. Entre ellas, el uso de aleaciones ligeras con alta eficiencia térmica, como las aleaciones de aluminio que también se utilizan para la construcción de los cilindros.

El bloque no lleva recubrimiento de pintura para mejorar la disipación del calor de sus elementos de montaje de baja corrosión. El enfriamiento del aire comprimido se realiza a través de las bobinas de enfriamiento entre etapas de aluminio y acero inoxidable. Se trata de un compresor ligero con 4 etapas de compresión y todos sus anillos de pistón están hechos de hierro fundido que proporcionan un alto rendimiento en el tiempo.

El compresor está equipado con regulador de llenado a alta presión, con varios conectores para 200 bar o 300 bar. Este componente facilita mucho su uso. De hecho, con un simple giro del pomo se puede cerrar el paso de aire y despresurizar la válvula para poder quitar la botella.